

# Schwing- Schmetterling

1. Drucke die Vorlage aus und male sie an.
2. Klebe Flügel und einen Körper auf Pappe, nur einen.
3. Schneide alle Teile aus.
4. Pikse mit einer Nadel Löcher an allen pinkfarbenen Punkten.
5. Verbinde einen Flügel mit Klebeband mit dem Körper. Achte darauf, dass ein bisschen Abstand bleibt: Flügel und Körper sollen sich nicht berühren. Klebe den Flügel auch von der anderen Seite fest, so dass im Abstand Klebeband auf Klebeband klebt.
6. Zweiter Flügel genauso.
7. Klebe Beine, Fühler und den 2. Körper mit Klebestift fest.
8. Knote eine Schnur zum Ziehen an den Bauch.
9. Nimm zwei etwa 1 Meter lange Stücke Schnur und fädle sie durch die Löcher in den Flügeln. Für jeden Flügel eine Schnur.
10. Knote die Schnurenden zusammen, so dass jeder Flügel eine Schlaufe hat. Die beiden Schlaufen müssen gleich lang sein.
11. Hänge die Schlaufen über einen Stab: So, dass die Schnüre etwa senkrecht oder etwas breiter nach oben laufen.
12. Genau in der Mitte zwischen den beiden Schlaufen befestigst du eine Schnur zum Aufhängen.

## Gleichgewicht finden:

Die Flügel sollten jetzt waagrecht links und rechts neben dem Körper stehen. Zur Korrektur kannst du die Schnüre am Stab verschieben. Du kannst auch kleine Münzen mit Klebeband an die Flügel kleben.





